

CLASE	TEMAS	UNIDAD	
1	Introducción   Conceptos básicos   Tipos de lenguajes   Pasos para la resolución de un problema   Análisis del problema.	1	MARZO
2	Variables y constantes   Tipos de datos   Operadores   Ejercitación	2	
3	Ejercicios de análisis de problema.	2	
4	Algoritmos   Definición   Representación gráfica   Pseudocódigo.	3	
	Feriado	-	
5	Ejercitación   Diagramas de flujo   Pseint.	3	ABRIL
6	Estructuras de Control   Si (if)  Según (switch).	4	
7	Ejercitación.	4	
8	Estructuras de Repetición   Para (for) y Mientras (while)	5	
9	Ejercitación	5	
10	Funciones y Procedimientos   Recursividad   Parámetros   Scope de variables	6	
11	Ejercitación.	6	
12	Repaso   Ejercicios integradores   Consultas	Consultas	MAYO
13	<b>1° PARCIAL</b>	-	
14	Matrices   Declaración,   Acceso   Algoritmos básicos.	7	
15	Matrices   Declaración,   Acceso   Algoritmos básicos.	7	JUNIO
16	Matrices   Declaración,   Acceso   Algoritmos básicos.	7	
17	Estructuras de Datos   Campos   Declaración   Vectores de Estructuras de Datos.	7	
18	Estructuras de Datos   Vectores y Matrices   Ejercitación	7	
19	Algoritmos de Búsqueda: Secuencial   Posición Única Predecible   Binaria.	8	
20	Algoritmos de Búsqueda   Ejercitación.	8	
21	Ordenamiento: Burbujeo   Burbujeo Mejorado.	8	
	Feriado	-	
22	Ordenamiento   Ejercitación - Ejercicios Integradores.	8	
23	Apareo de vectores ordenados   Apareo de vectores de registros	9	
24	Apareo de vectores   Ejercitación.	9	
25	Corte de Control sobre Conjunto de datos	9	
26	Corte de Control   Ejercitación – Ejercicios Integradores.	9	
	Feriado	-	
27	Ejercicios Integradores.	-	
28	Repaso	-	
29	<b>2° PARCIAL</b>	-	
30	Consultas y repaso	-	
31	<b>Recuperatorio 1er y 2do Parcial</b>	-	